



## PROMO 1: AS CONSTRUÇÕES MÁGICAS

Utilizável apenas em conjunto do jogo básico de *Alhambra*.



As regras básicas de *Alhambra* continuam as mesmas, com as exceções a seguir.

### Componentes e Preparação

#### • 6 Peças de Construções Mágicas

Coloque as 6 peças novas – as **Construções Mágicas** – no Saquinho, juntamente com todas as outras peças, misturando-as bem.



### Andamento do Jogo

Ao ser retirada do Saquinho, a Construção Mágica segue para o Mercado de Construções, onde ficará à venda, como de costume.

O jogador que a comprar poderá acrescentá-la à sua Alhambra, seguindo as Regras de Construção, ou guardá-la em sua Reserva.

Ao acrescentar uma Construção Mágica à sua Alhambra, o jogador poderá girá-la em qualquer direção, quer tenha acabado de comprá-la no Mercado de Construções, retirá-la de sua Reserva ou mesmo se estiver reorganizando sua Alhambra.



Opção 1

Opção 2

*Exemplo: O jogador gostaria de ampliar sua Alhambra acrescentando um Pavilhão Mágico à esquerda de seu Jardim. Seguindo as Regras de Construção, o jogador tem duas opções dentre as quais escolher ao posicionar a Construção Mágica nesse local.*

### Pontuação

A cada Rodada de Pontuação, as Construções Mágicas são tratadas como construções normais do tipo correspondente.

